בס"ד

מחלקת אומנות

עבור 08/05/15-15/05/15

**חלוקת תפקידים:**

* יוליה - **סיום ספיר**
* אני צריך לדבר עם יוליה ולהמשיך עם **תוכניות העבודה**, **התסריט** ו**התכנות**.
* אלעד צריך לעבוד על **הרקעים**.

**רשימת מטלות**

**רקעים**

זה הזמן לעבוד על 2 דברים:

* הרקע של הכביש הראשי ולידו בניינים כשהבית האמצעי יהיה הבית הנטוש בו ישכנו. יש לדאוג למרווחים בין הבניינים. אין צורך להשקיע בפרטים של הבניינים הסמוכים.

מצורף קובץ תיאור בתיקייה.

* מטלה קצרה ביותר – עריכת הרקע של הלוגו, כך שנדמה שהעננים נמצאים ברצפה (בשביל רפרנס נסה לראות את מה שבתיקיית UpsideDown. לא צריך להיות מושקע מדיי רק קצת יותר סביר.

-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**דמויות**

עבודה על ליטוש הדמויות. ההתמקדות היא על ספירה, ועל מבט AIRHEAD ומבט שמח כעדיפות ראשונה. מומלץ שנתחיל להתקדם עם זה כך שנוכל לעשות בדיקות על איך הדברים יתלבשו.

* כל תוצר סופי צריך לעבור 2 תהליכים:
  + לוודא שקיפות של הרקע
  + לעשות Trim /Image Crop = כלומר לחתוך לגודל המינימלי האפשרי.
* כל המידע הנחוץ מצורף בקובץ "דף דמויות ומצבי רוח".

***Gambaru!***